

Poste ingénieur en compilation



Compilation et infrastructure de développement logiciel

Contexte

Dans le cadre d'un projet de recherche, l'équipe ARCAD du Lab-STICC développe une architecture programmable massivement parallèle, à base d'élément de calcul fortement couplés, notamment pour des applications d'intelligence artificielle embarquée. Cette architecture nécessite un compilateur et un ensemble d'outils logiciels permettant sa programmation, son test, et sa simulation.

Objectifs

L'objectif de ce poste d'ingénieur est de venir en soutien technique de l'infrastructure logicielle. Intégré dans une équipe constituée de doctorantes, doctorants, post-docs, stagiaires, et ingénieur en alternance, l'ingénieur sera en charge d'assurer le déploiement, la maintenance, et la mise à jour des différents outils nécessaires pour mener à bien le projet. L'ingénieur sera aussi amené à développer des nouvelles passes d'optimisation dans le compilateur.

Keywords

'LLVM', 'Compilation', 'Architectures matérielles', 'IA', 'RISC-V', 'CUDA'

Compétences

- LLVM
- C/C++
- Python
- Git

Lieu

- Research team: ARCAD, Lab-STICC
- Adresse : Lab-STICC rue Saint-Maudé 56100 Lorient France

Dates

- Démarrage ASAP 2025

Durée

- 3 ans

Salaire

- selon expérience

Encadrants

- Philippe Coussy (Lab-STICC, Equipe ARCAD, Lorient) - philippe.coussy@univ-ubs.fr
- Kevin Martin (Lab-STICC, Equipe ARCAD, Lorient) - kevin.martin@univ-ubs.fr

Postuler

Envoyez CV et lettre de motivation à kevin.martin@univ-ubs.fr